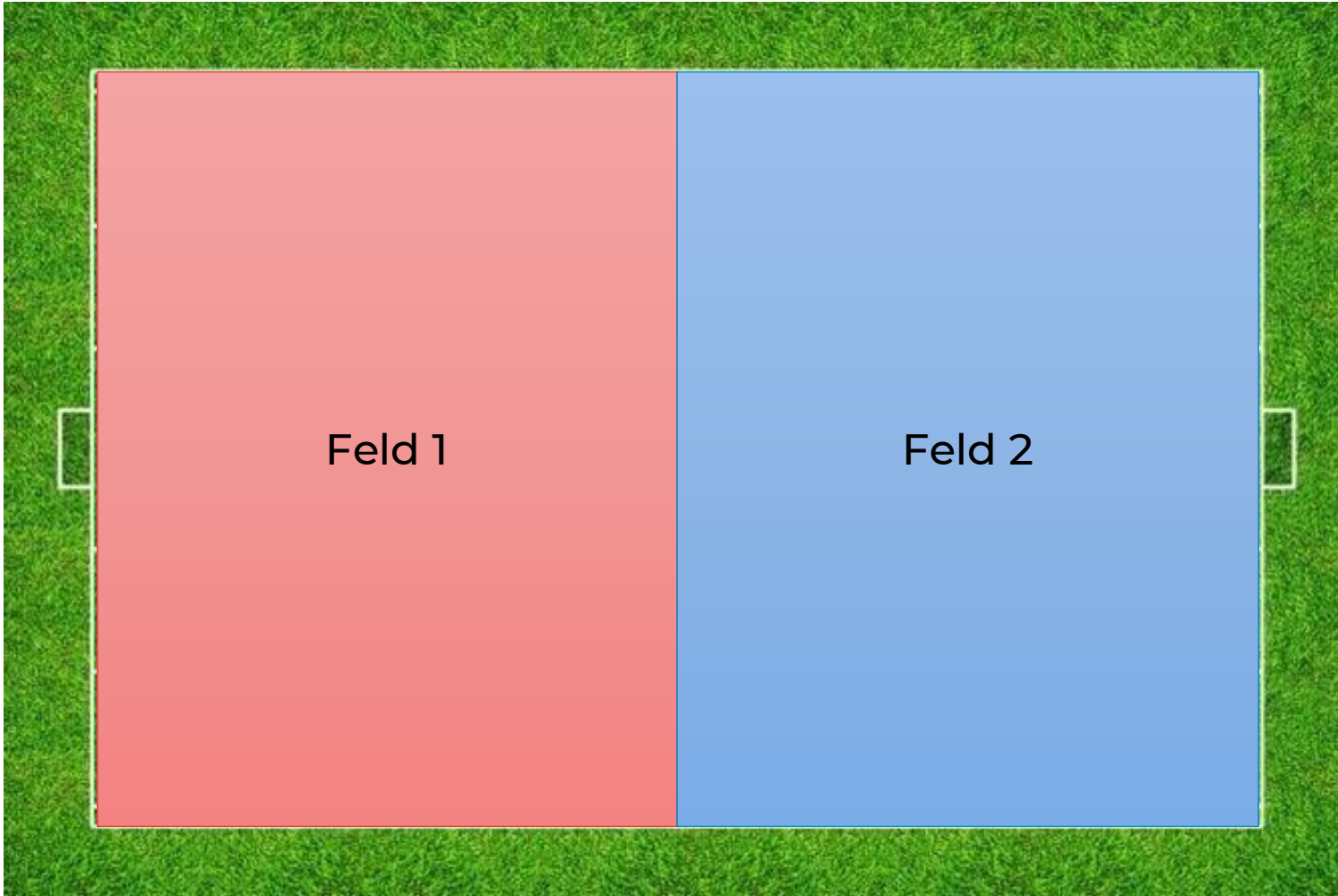




HERZLICH WILLKOMMEN
TWIN-Modus im HFV

TWIN - Modus



- Mannschaft A gegen Mannschaft B
- Mannschaften teilen sich jeweils auf in 2 Teams
 - A1 und A2
 - B1 und B2
- Auf beiden Feldern wird parallel gespielt → 2 SR pfeifen gleichzeitig



Teilnehmende Jahrgänge

- U12 (junge D) + U13 (alte D) + D-Mädchen
- U14 (junge C) + C-Mädchen

- U12: im Pokal verpflichtend





Ablauf

Ablauf I

- **Mannschaften** teilen sich in je 2 Teams auf
 - Mannschaft A → A1 und A2
 - Mannschaft B → B1 und B2
- Die Teams spielen parallel auf 2 Feldern
- Die gesamte Ansetzung = “Spiel”
- Spielt A1 gegen B1 = “Paarung” (in den Durchführungsbestimmungen leider nicht klar getrennt!)
- Die beiden Paarungen parallel = “Runde”



Ablauf II

- Es werden 4 Runden / 8 Paarungen gespielt
- Nach jeder Runde wechselt das zweitgenannte Team das Feld
 - Runde 1: A1 – B1 A2 – B2
 - Runde 2: A1 – B2 A2 – B1
 - Runde 3: A1 – B1 A2 – B2
 - Runde 4: A1 – B2 A2 – B1
- Nach jeder Paarung soll es einen Handshake/
Sportlergruß geben



Tore zählen

- Für eine gewonnene Paarung erhält die Mannschaft ein Tor
- Bei Unentschieden erhalten beide ein Tor
- Wie hoch ein Team eine Paarung gewinnt spielt keine Rolle
- Am Ende werden alle Paarungen/ Runden zusammengezählt



Beispiel

Team A1 – Team B1	Ergebnis: 3:1	Spielstand: A gegen B	1:0
Team A2 – Team B2	Ergebnis: 5:0	Spielstand: A gegen B	2:0
Team A1 – Team B2	Ergebnis: 1:2	Spielstand: A gegen B	2:1
Team A2 – Team B1	Ergebnis: 0:4	Spielstand: A gegen B	2:2
Team A1 – Team B1	Ergebnis: 1:1	Spielstand: A gegen B	3:3
Team A2 – Team B2	Ergebnis: 2:2	Spielstand: A gegen B	4:4
Team A1 – Team B2	Ergebnis: 1:0	Spielstand: A gegen B	5:4
Team A2 – Team B1	Ergebnis: 2:1	Spielstand: A gegen B	6:4

Endstand und Meldeergebnis ist 6:4





Ansetzungen



ANPFIFF

Mittwoch, 17.09.2025, 18:00 Uhr



ORT

Baurstraße Platz 2

Baurstr. 9
22605 Hamburg
Kunstrasenplatz



ALLGEMEIN

Spielkennung: 036101003
Wettkampftart: Meisterschaft
Mannschaftsart: D-Junioren
Gebiet: Hamburg
Wettbewerb: U12-OL 01 Herbst
Bemerkung:



SCHIEDSRICHTER



Vincent Birgersson Horndahl



Ina Butzlaff



ANSETZUNG BESTÄTIGEN





Besonderheiten Regeln

Freistöße I

- Abseits: Es wird ohne Abseits gespielt
- Abstand bei Freistößen: 5m
- Strafstoß: 9m
- Elfmeterschießen: Wie in den jeweiligen Spielklassen, nach den offiziellen Regeln
(s. Durchführungsbestimmungen 4.2.2)



Freistöße II

- Rückpassregel ist aktiv
- Alle Freistöße werden direkt ausgeführt
- Einzige Ausnahme: unerlaubter Rückpass → indir. Freistoß



Reduzierung

Sollten die Mannschaften zu wenig Spieler zur Verfügung haben wird reduziert und nicht ein großes Spiel ausgetragen

- Gerät eine Mannschaft in Unterzahl, sollte die andere Mannschaft reduzieren, es besteht aber keine Verpflichtung
 - Gilt nicht für Unterzahl durch Feldverweis (Rote/Gelb-Rote Karte)
- Auf den Feldern darf es maximal einen Spieler Unterschied geben
- Sobald eine Mannschaft in Unterzahl gerät, wird abgebrochen und diese sowie alle folgenden Runden als Niederlage (0:2 je Runde) gewertet



Reduzierung Beispiel

Gesamtergebnis

- Runde 1:

- A1 5:0 B1

A2 0:0 B2

2:1

- Runde 2:

- Abbruch, da A unter die

- Mindestanzahl Gerät in Runde 2

2:3

- Runde 3:

2:5

- Runde 4:

2:7



Reduzierung Beispiel

Gesamtergebnis

- Runde 1:

- A1 5:0 B1 A2 0:0 B2

2:1

- Runde 2:

- A1 3:2 B2 A2 1:0 B1

4:1

- Runde 3:

- A1 1:2 B1 A2 2:1 B2

5:2

- Runde 4:

- Abbruch, da A unter die
Mindestanzahl Gerät in Runde 4

5:4



Einwürfe

- Einkicken oder Eindribbeln
 - Ball muss ruhen
 - Nicht über Kniehöhe einkicken
 - Bevor eine Torerzielung geschieht muss ein zweiter Spieler berühren



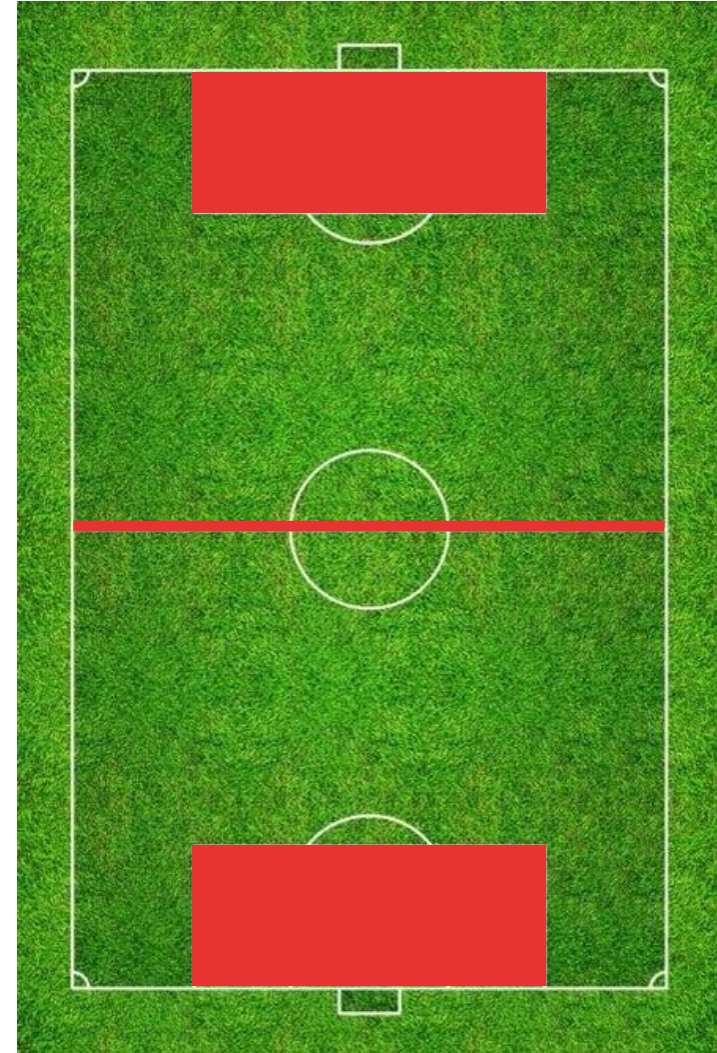
Bälle über die Mittellinie

- Bei Abstoß, Abschlag und **geschossenen** Bällen aus dem Strafraum ...
... darf der Ball nicht über die Mittellinie (auch nicht wenn er vorher den Boden berührt) → Es muss ein weiterer Spieler den Ball berühren, sonst: dir. Freistoß
- Abwürfe des Torwarts dürfen direkt über die Mittellinie



Bälle über die Mittellinie

- Keine Bälle über die Mittellinie aus dem Strafraum
- Ausnahme: Abwürfe des Torwarts



Persönliche Strafen

- Gelb / Gelb-Rot / Rot → seit dieser Saison gibt es keine Minutenstrafen mehr!
- Persönliche Strafen zählen über alle Paarungen/ Runden
→ Bekommt Nr. 5 von A1 in Runde 1 eine GK, bekommt er beim nächsten verwarnungswürdigem G/R
- Beide Schiedsrichter müssen sich in den Pausen über die persönlichen Strafen austauschen und alle Strafen notieren



Persönliche Strafen

- Wenn ein Team in einer Runde eine rote Karte erhält spielt es in der aktuellen und allen folgenden Runden in Unterzahl
- Gerät ein Team unter die Mindestanzahl, wird das Spiel abgebrochen + diese und alle weiteren Runden werden gegen die Mannschaft gewertet
- Beide Schiedsrichter müssen sich in den Pausen über die persönlichen Strafen austauschen und alle Strafen notieren



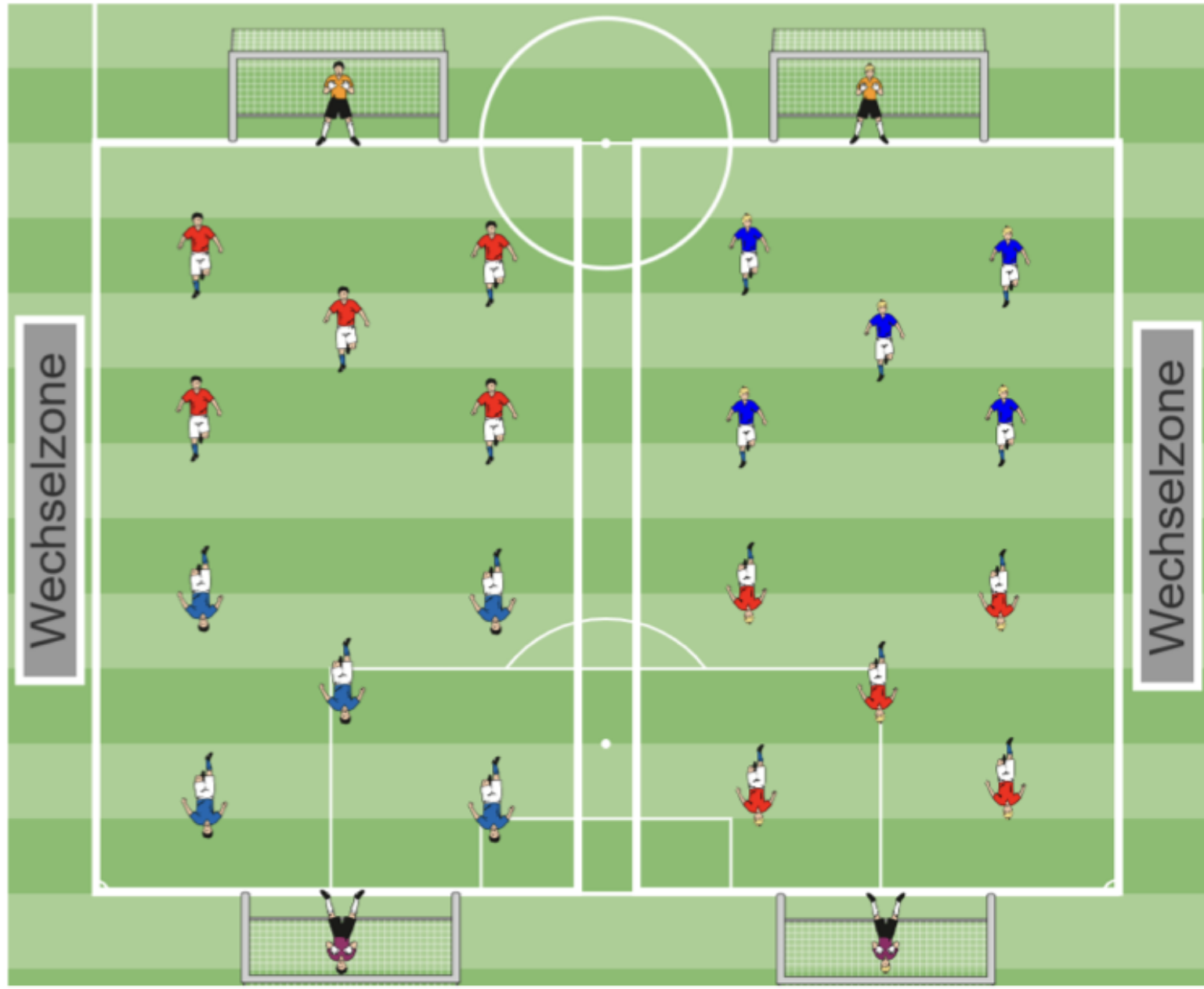


U12

Regelungen

- Spielzeit: 4 Runden mit je 15 Minuten
- Anzahl Spieler:
 - Maximal: 16 Spieler → 2* 5+1 und je Feld max. 2 Einwechselspieler
 - Minimal: 8 Spieler → 2* 3+1
- Wechsel: Fliegender Wechsel von max. 2 Einwechselspieler pro Paarung nur aus der Wechselzone
- Tor: Kleinfeldtore (5mx2m)







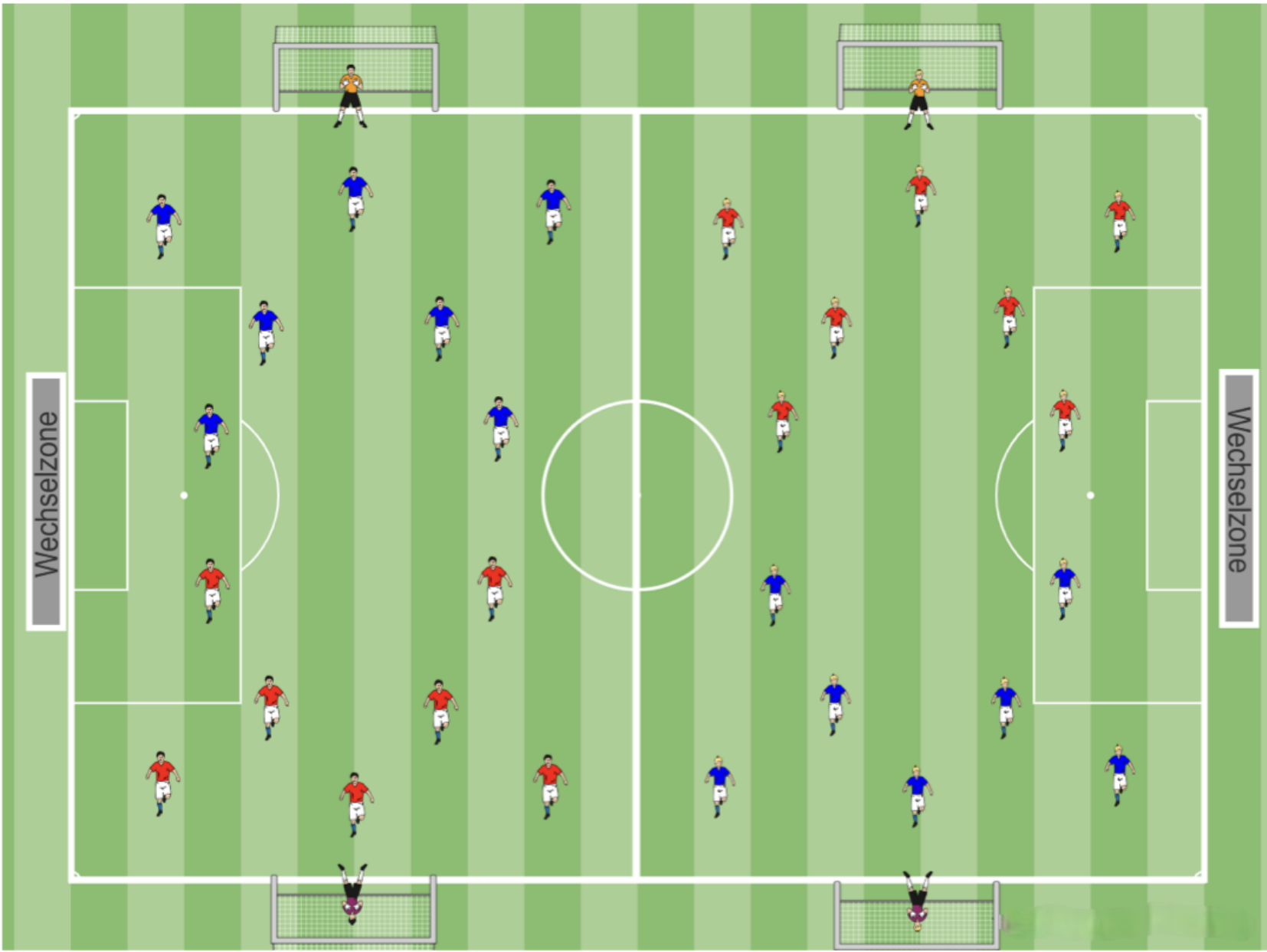
**U13 (alte D-Jugend) + D-Mädchen
Frühjahrsrunde**

U14 (junge C-Jugend) + C-Mädchen

Regelungen

- Spielzeit: 4 Runden mit je 20 Minuten
- Anzahl Spieler:
 - Maximal: 22 Spieler → 2* 7+1 und je max. 3 Einwechselspieler
 - Minimal: 12 Spieler → 2* 5+1
- Wechsel: Fliegender Wechsel von max. 3 Einwechselspieler pro Paarung nur aus der Wechselzone
- Tore:
 - Kleinfeld (5m*2m) oder
 - Großfeldtore (7,32m*2,44m) → Strafstoß aus 11m







Allgemeines

Spesen

- Eigene Spesen für Twin-Spiele → extra aufgeführt in der Spesenregelung
- Spesenregelung ab dem 1.1.2026 aktuell



Spielbericht

- Torschützen und Wechsel müssen nicht eingetragen werden
- Es müssen nur die Tore der Paarungen/ Runden zusammengezählt werden und im Spielbericht eingetragen werden → Bsp. 6:4 für Mannschaft A



Bestimmungen / Dokumente

- Durchführungsbestimmungen sind verpflichtend
- Alle weiteren dienen zur Hilfe → im Zweifel gelten die Durchführungsbestimmungen
- Dokumente zum Twin-Modus auf www.bsa-unterelbe.de unter Lehrarbeit > Twin-Modus im HFV



Vorteile des Twin-Modus

- Zu zweit pfeifen
 - Mit Freunden
 - Ein Junger / ein Erfahrener
- Absprache zwischen den Runden
- Übersichtlich (für Einsteiger)



Regelfrage 1

- Das Ergebnis vor Runde 4 beträgt 6:2 für Mannschaft A. In Runde 4 spielt A1 gegen B2 2:2 und A2 gegen B1 2:3. Welches Endergebnis müssen die Schiedsrichter im Spielbericht eintragen?

➤ Antwort: 7:4



Regelfrage 2

- Der Torwart spielt einen Abstoß kurz zu seinem Verteidiger, welcher 1 Meter neben dem Torwart steht. Der Verteidiger sieht einen Stürmer starten und schlägt den Ball direkt lang. Der Stürmer kann den Ball kurz vor dem gegnerischen Strafraum annehmen und ein Tor erzielen. Wie Entscheidet der SR?

➤ Antwort: Direkter Freistoß auf der Mittellinie



Regelfrage 3

- Der Spieler mit der Nummer 5 von Mannschaft A1 erhält in der ersten Runde eine gelbe Karte für ein taktisches Foul. In der zweiten Runde begeht der selbe Spieler eine ballorientierte Torchancenverhinderung im eigenen Strafraum. Welche persönliche Strafe muss der SR in der zweiten Runde aussprechen?

➤ Antwort: Gelb-Rot





HAMBURGER FUSSBALL-VERBAND