



ZUSAMMENFASSUNG KINDERFUßBALL (E-BEREICH) / TWIN-MODUS

	E-Bereich		D-Bereich			C-Bereich	
	U11-Junioren	E-Mädchen	U12-Junioren	U13-Junioren	D-Mädchen	U14-Junioren	C-Mädchen
Twin-Modus	Nein	Nein	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
Pflicht/Freiwillig	Pflicht	Pflicht	Pflicht	Freiwillig	Freiwillig	Freiwillig	Freiwillig
Anzahl Mannschaften	6	6	2	2	2	2	2
Anzahl Spieler*innen	max. 6+1 mit max. 2 Einw./min. 2v2	max. 6+1 mit max. 2 Einw./min. 2v2	max. 5+1/min. 3+1	max. 6+1/min. 4+1	max. 6+1/min. 4+1	max. 7+1/min. 5+1	max. 7+1/min. 5+1
Einwechselspieler*innen	max. 2	max. 2	max. 2 pro Team/Es kann jederzeit „fliegend“ gewechselt werden. Das Einwechseln ist nur über die Wechselzone möglich.	max. 3 pro Team/Es kann jederzeit „fliegend“ gewechselt werden. Das Einwechseln ist nur über die Wechselzone möglich.	max. 3 pro Team/Es kann jederzeit „fliegend“ gewechselt werden. Das Einwechseln ist nur über die Wechselzone möglich.	max. 3 pro Team/Es kann jederzeit „fliegend“ gewechselt werden. Das Einwechseln ist nur über die Wechselzone möglich.	max. 3 pro Team/Es kann jederzeit „fliegend“ gewechselt werden. Das Einwechseln ist nur über die Wechselzone möglich.
Schiedsrichter*innen	2	2	2	2	2	2	2
Spielfeld	2 x eingerückte Halbfelder (kleiner, wenn weniger Spieler*innen)	2 x eingerückte Halbfelder (kleiner, wenn weniger Spieler*innen)	2 x 1/4-Feld (kleiner, wenn weniger Spieler*innen)	2 x eingerückte Halbfelder (kleiner, wenn weniger Spieler*innen)	2 x eingerückte Halbfelder (kleiner, wenn weniger Spieler*innen)	2 x Halbfeld (kleiner, wenn weniger Spieler*innen)	2 x Halbfeld (kleiner, wenn weniger Spieler*innen)
Ballgröße	Größe 4 / 290 - 350 g	Größe 4 / 290 - 350 g	Größe 5 / 340 - 390 g	Größe 5 / 340 - 390 g	Größe 5 / 340 - 390 g	Größe 5 / 410 - 450 g	Größe 5 / 410 - 450 g
Spielzeit	max. 60 Minuten	4 Runden mit je 15 Minuten	4 Runden mit je 15 Minuten	4 Runden mit je 20 Minuten	4 Runden mit je 20 Minuten	4 Runden mit je 20 Minuten	4 Runden mit je 20 Minuten
Tore	7er-Feld: 5m x 2m 5er-Feld: 5m x 2m oder je 2 Stangen- oder Minitore zwischen 2m x 1,2m und 1,2m x 0,75m	7er-Feld: 5m x 2m 5er-Feld: 5m x 2m oder je 2 Stangen- oder Minitore zwischen 2m x 1,2m und 1,2m x 0,75m	5m x 2m	5m x 2m	5m x 2m	5m x 2m	5m x 2m
Torerzielung	Nur aus der gegnerischen Spielfeldhälfte. Bei Einigkeit zwischen den Teams können Schusszonen eingerichtet werden.	Nur aus der gegnerischen Spielfeldhälfte. Bei Einigkeit zwischen den Teams können Schusszonen eingerichtet werden.	Für ein gewonnenes Spiel erhält der Sieger ein „Tor“, bei einem Unentschieden erhalten beide Teams ein „Tor“.	Für ein gewonnenes Spiel erhält der Sieger ein „Tor“, bei einem Unentschieden erhalten beide Teams ein „Tor“.	Für ein gewonnenes Spiel erhält der Sieger ein „Tor“, bei einem Unentschieden erhalten beide Teams ein „Tor“.	Für ein gewonnenes Spiel erhält der Sieger ein „Tor“, bei einem Unentschieden erhalten beide Teams ein „Tor“.	Für ein gewonnenes Spiel erhält der Sieger ein „Tor“, bei einem Unentschieden erhalten beide Teams ein „Tor“.
Strafraum	7er-Feld: 12m x 24m + Torbreite 5er-Feld: 5m x 10m + Torbreite	7er-Feld: 12m x 24m + Torbreite 5er-Feld: 5m x 10m + Torbreite	Der Strafraum besitzt die Maße 15m x 10m. Aus dem Strafraum heraus darf nicht über die Mittellinie geschossen werden.	Der Strafraum besitzt die Maße 20m x 10m. Aus dem Strafraum heraus darf nicht über die Mittellinie geschossen werden.	Der Strafraum besitzt die Maße 20m x 10m. Aus dem Strafraum heraus darf nicht über die Mittellinie geschossen werden.	Der Strafraum besitzt die Maße 25m x 10m. Aus dem Strafraum heraus darf nicht über die Mittellinie geschossen werden.	Der Strafraum besitzt die Maße 25m x 10m. Aus dem Strafraum heraus darf nicht über die Mittellinie geschossen werden.
Abseits	Es wird ohne Abseits gespielt.	Es wird ohne Abseits gespielt.	Es wird ohne Abseits gespielt.	Es wird ohne Abseits gespielt.	Es wird ohne Abseits gespielt.	Es wird ohne Abseits gespielt.	Es wird ohne Abseits gespielt.
Abstand bei Freistößen	7er-Feld: 7m / 5er-Feld: 5m	7er-Feld: 7m / 5er-Feld: 5m	5 m	5 m	5 m	5 m	5 m
Freistöße			alle direkt	alle direkt	alle direkt	alle direkt	alle direkt
Strafstoß			9m	9m	9m	9m	9m



ZUSAMMENFASSUNG KINDERFUßBALL (E-BEREICH) / TWIN-MODUS

	E-Bereich		D-Bereich			C-Bereich	
	U11-Junioren	E-Mädchen	U12-Junioren	U13-Junioren	D-Mädchen	U14-Junioren	C-Mädchen
Einwurf	7er-Feld: Der Ball wird eingeworfen. Es ist ein Abstand des gegnerischen Teams von zwei Metern einzuhalten. 5er-Feld: Der Ball wird eingedribbelt. Es ist ein Abstand des gegnerischen Teams von zwei Metern einzuhalten.	7er-Feld: Der Ball wird eingeworfen. Es ist ein Abstand des gegnerischen Teams von zwei Metern einzuhalten. 5er-Feld: Der Ball wird eingedribbelt. Es ist ein Abstand des gegnerischen Teams von zwei Metern einzuhalten.	Verlässt der Ball über die Seitenauslinie das Spielfeld, darf das ballbesitzende Team eindribbeln oder einkicken (zwingend flach, (nicht über Kniehöhe), keine direkte Torerzielung möglich von dem/der eindribbenden oder einkickenden Spieler*in). Der Ball muss ruhen.	Verlässt der Ball über die Seitenauslinie das Spielfeld, darf das ballbesitzende Team eindribbeln oder einkicken (zwingend flach (nicht über Kniehöhe), keine direkte Torerzielung möglich von dem/der eindribbenden oder einkickenden Spieler*in). Der Ball muss ruhen.	Verlässt der Ball über die Seitenauslinie das Spielfeld, darf das ballbesitzende Team eindribbeln oder einkicken (zwingend flach (nicht über Kniehöhe), keine direkte Torerzielung möglich von dem/der eindribbenden oder einkickenden Spieler*in). Der Ball muss ruhen.	Verlässt der Ball über die Seitenauslinie das Spielfeld, darf das ballbesitzende Team eindribbeln oder einkicken (zwingend flach (nicht über Kniehöhe), keine direkte Torerzielung möglich von dem/der eindribbenden oder einkickenden Spieler*in). Der Ball muss ruhen.	Verlässt der Ball über die Seitenauslinie das Spielfeld, darf das ballbesitzende Team eindribbeln oder einkicken (zwingend flach (nicht über Kniehöhe), keine direkte Torerzielung möglich von dem/der eindribbenden oder einkickenden Spieler*in). Der Ball muss ruhen.
Rückpass zum/zur Torhüter*in	Die Rückpassregelung gilt.	Die Rückpassregelung gilt.	Die Rückpassregelung gilt.	Die Rückpassregelung gilt.	Die Rückpassregelung gilt.	Die Rückpassregelung gilt.	Die Rückpassregelung gilt.
Abstoß	mit TW: Der Abstoß muss von einem beliebigen Punkt des Spielfeldes 5 m vom Tor entfernt ausgeführt werden und darf nach Zuspiel durch einen Feldspieler/eine Feldspielerin nicht von den Torhüter*innen mit der Hand aufgenommen werden. Der Ball muss vor der Überquerung der Mittellinie durch einen Feldspieler/eine Feldspielerin berührt werden. Sollte der Ball ohne Berührung eines Feldspielers/einer Feldspielerin die Mittellinie überqueren, erfolgt auf der Mittellinie an dem Punkt der Überquerung ein indirekter Freistoß für das gegnerische Team. ohne TW: Der Abstoß und Anstoß wird von der eigenen Grundlinie eingedribbelt. Dabei muss das verteidigende Team die gegnerische Hälfte verlassen.	mit TW: Der Abstoß muss von einem beliebigen Punkt des Spielfeldes 5 m vom Tor entfernt ausgeführt werden und darf nach Zuspiel durch einen Feldspieler/eine Feldspielerin nicht von den Torhüter*innen mit der Hand aufgenommen werden. Der Ball muss vor der Überquerung der Mittellinie durch einen Feldspieler/eine Feldspielerin berührt werden. Sollte der Ball ohne Berührung eines Feldspielers/einer Feldspielerin die Mittellinie überqueren, erfolgt auf der Mittellinie an dem Punkt der Überquerung ein indirekter Freistoß für das gegnerische Team. ohne TW: Der Abstoß und Anstoß wird von der eigenen Grundlinie eingedribbelt. Dabei muss das verteidigende Team die gegnerische Hälfte verlassen.	Bei Abstoß oder Abschlag darf der Ball nicht direkt über die Mittellinie gespielt werden.	Bei Abstoß oder Abschlag darf der Ball nicht direkt über die Mittellinie gespielt werden.	Bei Abstoß oder Abschlag darf der Ball nicht direkt über die Mittellinie gespielt werden.	Bei Abstoß oder Abschlag darf der Ball nicht direkt über die Mittellinie gespielt werden.	Bei Abstoß oder Abschlag darf der Ball nicht direkt über die Mittellinie gespielt werden.



ZUSAMMENFASSUNG KINDERFUßBALL (E-BEREICH) / TWIN-MODUS

	E-Bereich		D-Bereich			C-Bereich	
	U11-Junioren	E-Mädchen	U12-Junioren	U13-Junioren	D-Mädchen	U14-Junioren	C-Mädchen
Eckball	Bei Stangen- oder Minitoren wird der Ball von einem beliebigen Punkt der Seitenlinie eingedribbelt. Bei 5m-Toren gilt die Ausführung gemäß den Fußballregeln.	Bei Stangen- oder Minitoren wird der Ball von einem beliebigen Punkt der Seitenlinie eingedribbelt. Bei 5m-Toren gilt die Ausführung gemäß den Fußballregeln.	Wird gemäß der Fußballregel durchgeführt.	Wird gemäß der Fußballregel durchgeführt.	Wird gemäß der Fußballregel durchgeführt.	Wird gemäß der Fußballregel durchgeführt.	Wird gemäß der Fußballregel durchgeführt.
Sportlergruß			Nach jedem Spiel gehen die Mannschaften mit einem Handshake auseinander.	Nach jedem Spiel gehen die Mannschaften mit einem Handshake auseinander.	Nach jedem Spiel gehen die Mannschaften mit einem Handshake auseinander.	Nach jedem Spiel gehen die Mannschaften mit einem Handshake auseinander.	Nach jedem Spiel gehen die Mannschaften mit einem Handshake auseinander.
Pokal			Der Pokalwettbewerb wird im Twin-Modus gespielt.	Ab dem Spieljahr 26/27 wird der Pokalwettbewerb im Twin-Modus gespielt.	Ab dem Spieljahr 26/27 wird der Pokalwettbewerb im Twin-Modus gespielt.	Ab dem Spieljahr 27/28 wird der Pokalwettbewerb der U14 im Twin-Modus gespielt.	Ab dem Spieljahr 27/28 wird der Pokalwettbewerb der U14 im Twin-Modus gespielt.
Entscheidungsschießen (Pokal)			Das Entscheidungsschießen findet gemäß Punkt 4.2.2 der Durchführungsbestimmungen zwischen den Mannschaften (nicht zwischen den Teams) statt.	Das Entscheidungsschießen findet gemäß Punkt 4.2.2 der Durchführungsbestimmungen zwischen den Mannschaften (nicht zwischen den Teams) statt.	Das Entscheidungsschießen findet gemäß Punkt 4.2.2 der Durchführungsbestimmungen zwischen den Mannschaften (nicht zwischen den Teams) statt.	Das Entscheidungsschießen findet gemäß Punkt 4.2.2 der Durchführungsbestimmungen zwischen den Mannschaften (nicht zwischen den Teams) statt.	Das Entscheidungsschießen findet gemäß Punkt 4.2.2 der Durchführungsbestimmungen zwischen den Mannschaften (nicht zwischen den Teams) statt.
Persönliche Strafen	Für die Gelb-Rote Karte und die Rote Karte gilt Punkt 9.2 der Durchführungsbestimmungen. Das Team muss dann alle weiteren Runden in Unterzahl spielen. Gerät ein Team unter die Mindestanzahl gemäß Punkt 2.2 der Durchführungsbestimmungen, ist die Runde abubrechen und diese Runde und alle weiteren Runden werden als Niederlage gewertet.	Für die Gelb-Rote Karte und die Rote Karte gilt Punkt 9.2 der Durchführungsbestimmungen. Das Team muss dann alle weiteren Runden in Unterzahl spielen. Gerät ein Team unter die Mindestanzahl gemäß Punkt 2.2 der Durchführungsbestimmungen, ist die Runde abubrechen und diese Runde und alle weiteren Runden werden als Niederlage gewertet.	Für die Gelb-Rote Karte und die Rote Karte gilt Punkt 9.2 der Durchführungsbestimmungen. Das Team muss dann alle weiteren Runden in Unterzahl spielen. Gerät ein Team unter die Mindestanzahl gemäß Punkt 2.2 der Durchführungsbestimmungen, ist die Runde abubrechen und diese Runde und alle weiteren Runden werden als Niederlage gewertet.	Für die Gelb-Rote Karte und die Rote Karte gilt Punkt 9.2 der Durchführungsbestimmungen. Das Team muss dann alle weiteren Runden in Unterzahl spielen. Gerät ein Team unter die Mindestanzahl gemäß Punkt 2.2 der Durchführungsbestimmungen, ist die Runde abubrechen und diese Runde und alle weiteren Runden werden als Niederlage gewertet.	Für die Gelb-Rote Karte und die Rote Karte gilt Punkt 9.2 der Durchführungsbestimmungen. Das Team muss dann alle weiteren Runden in Unterzahl spielen. Gerät ein Team unter die Mindestanzahl gemäß Punkt 2.2 der Durchführungsbestimmungen, ist die Runde abubrechen und diese Runde und alle weiteren Runden werden als Niederlage gewertet.	Für die Gelb-Rote Karte und die Rote Karte gilt Punkt 9.2 der Durchführungsbestimmungen. Das Team muss dann alle weiteren Runden in Unterzahl spielen. Gerät ein Team unter die Mindestanzahl gemäß Punkt 2.2 der Durchführungsbestimmungen, ist die Runde abubrechen und diese Runde und alle weiteren Runden werden als Niederlage gewertet.	Für die Gelb-Rote Karte und die Rote Karte gilt Punkt 9.2 der Durchführungsbestimmungen. Das Team muss dann alle weiteren Runden in Unterzahl spielen. Gerät ein Team unter die Mindestanzahl gemäß Punkt 2.2 der Durchführungsbestimmungen, ist die Runde abubrechen und diese Runde und alle weiteren Runden werden als Niederlage gewertet.