



HERZLICH WILLKOMMEN

Hallenregeln



Spielzeiten

Jugend	Spielzeit
A- bis D-Junioren	1 x 12 Minuten
E- bis G- Junioren	1 x 10 Minuten
B- bis D-Juniorinnen	1 x 12 Minuten
E- bis G-Juniorinnen	1 x 10 Minuten

Wichtig: Alle Spielzeiten ohne Halbzeit und ohne Seitenwechsel!



Zahl der Spieler*innen

Altersklasse	Anzahl	Ersatz	Kader
A- bis F- Junioren	1 + 4	4	9
B- bis F-Juniorinnen	1 + 4	4	9



Zahl der Spieler*innen

- maximal die jeweilige Gesamtanzahl an Spieler*innen in Spielkleidung.
- Zum Spielbeginn müssen sich mindestens 3 Spieler*innen (einschließlich Torhüter*in), auf dem Spielfeld befinden.
- Sollten infolge von Feldverweisen oder sonstigen Gründen weniger als drei Spieler*innen (einschließlich Torhüter*in) bei einer der beiden Teams übrigbleiben, wird das Spiel durch die Schiedsrichter*in abgebrochen. Über die Spiel- und Torwertung wird nach § 28 (8) SpO durch Turnierleitung/Spielausschuss entschieden.



Spielball (Futsalball)

Altersklasse	Größe	Gewicht
A- bis D- Junioren	4	400g – 440g
E- bis G-Junioren	3	310g
B- bis D-Juniorinnen	4	400g – 440g
E- bis G-Juniorinnen	3	310g



Wechselbestimmungen

- „fliegend“ & Wiedereinwechseln (nachdem Spieler*in vom Platz) ist erlaubt
- Auswechslung an der Mittellinie oder hinter dem eigenen Tor, wenn die Halle das nicht zulässt



Wechselbestimmungen

- Wechselfehler:
 - Zeitstrafe (Spieler*in zu früh auf Feld*) und indirekter Freistoß, wo Ball bei Spielunterbrechung
 - Achtung, Vorteil beachten!
- *(außer E- bis G-Junior*innen)



Ausrüstung

Schuhe

- Sohlen dürfen nicht färben
- keine hervorstehenden Noppen/Stollen

Schienbeinschoner

- sind Pflicht



Anstoß

- E- bis G-Junior*innen als Fair-Play-Anstoß. Hierbei wird der Ball von dem ballführenden Team vom Anstoßpunkt kontrolliert zum anderen Team gespielt. Dieses spielt den Ball kontrolliert zurück.
- In allen anderen Altersklassen wird der Anstoß normal ausgeführt.
- direkte Torerzielung ist möglich



Abseits

- Abseits ist aufgehoben



Abstoß

- Nur der oder die Torhüter*in darf den Ball beim Abstoß durch Werfen oder Rollen ins Spiel bringen
- Der Ball muss vor Überschreiten der Mittellinie durch mindestens einen Spieler*in berührt werden
- Nur: F – und G-Junior*innen: Abschlag aus der Hand



Abwurf

Abwürfe über Mittellinie erlaubt!

- Laufendes Spiel
- Keine direkte Torerzielung möglich
- 8 sec Regel beachten



Mitspielen Torhüter*in

- Torhüter*in darf den Strafraum verlassen



Rückpaß

- darf den Ball nicht mit den Händen aufnehmen
- indirekter Freistoß auf Strafraumlinie, die dem Handspiel am nächsten liegt
- Die F –Junior*innen sind von dieser Regelung ausgenommen.



Eckstoß

- Direkte Torerzielung möglich
 - Abstand Gegenspieler: 3m
 - Ecken werden eingeschossen
 - Auch die Abwehr des oder der Torhüter*in verursacht einen Eckball
-
- Bei den G-Junior*innen wird mit dem Ball von einem beliebigen Punkt von der Seitenlinie aus eingedribbelt.



Einkicken / Einrollen

- Ball ist FLACH ins Spiel zu bringen (unterhalb Knie)
- A- bis C-Junioren einkicken
- D- bis G-Junior*innen eindribbeln zulässig
- Herren und Frauen einrollen



Einkicken / Einrollen

- Mindestabstand: 3 Meter
- keine direkte Torerzielung möglich



Spielfortsetzung

- nur indirekte Ausführung
- Abstand
Gegenspieler*innen: 3m
- im gegnerischen Strafraum: Ausführung auf dem Punkt der Strafraumlinie, der dem Ort des Vergehens am nächsten liegt.



Grätschen

- Ist in der Halle verboten



Banden

Bandenspiel

- zulässig: A- bis C-Junioren und B-bis C-Juniorinnen
- ohne: D- bis G-Junior*innen



Decke

Deckenberührung oder
herunterhängende
Gegenstände:

- Indirekter Freistoß unter dieser Stelle

Ausnahme:

- Faust- oder Fußabwehr durch Torhüter*in
- Pressschläge und Kopfbälle



Strafstoß

- 3m-Tore:
aus 7 Meter Entfernung
- 5m-Tore:
aus 9 Meter Entfernung
- Abstand zum Ball:
3 Meter und außerhalb des
Strafraums



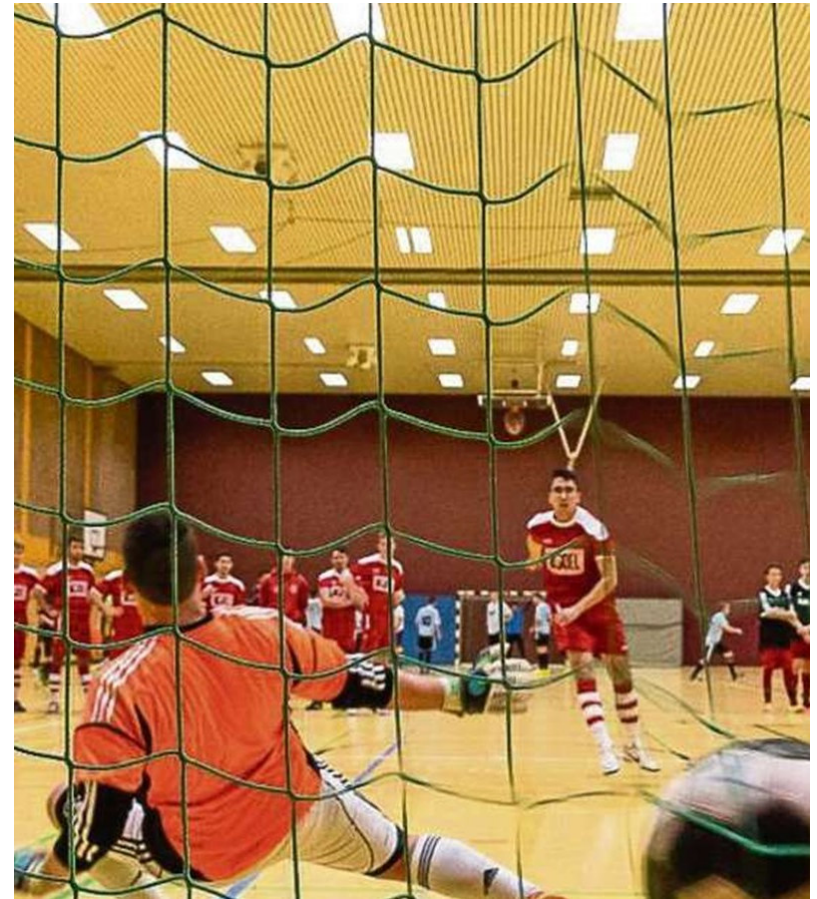
Strafstoß

- Wird ein Strafstoß innerhalb der Spielzeit verhängt und die Spielzeit läuft vor der Ausführung ab, muss der Strafstoß ausgeführt werden.
- Ein Nachschuss ist in diesem Fall nicht erlaubt.



Entscheidungsschießen

- Schiedsrichter*in bestimmt Tor
- Schiedsrichter*in wählt mit den Spielführer*innen aus, wer zuerst schießen oder ins Tor gehen darf



Entscheidungsschießen

- Es dürfen alle Spieler*innen beider Teams (auch die Ausgewechselten) teilnehmen. (Spieler*in mit Zeitstrafen/Rot dürfen NICHT schießen !)
- Vor dem Start müssen beide Teams gleiche Anzahl Schütz*innen haben



Entscheidungsschießen

- Alle Spieler*innen haben sich hinter der Mittellinie aufzuhalten, außer Schütz*in und den beiden Torhüter*innen
- keine sonstigen Personen (Trainer*in/Betreuer*in, Zeitstrafen, Zuschauer*in, nächste Teams etc.) auf dem Feld



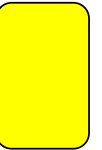
Entscheidungsschießen

3 Schütz*innen,
anschließend weiter
abwechselnd 1 gegen 1 bis
zur Entscheidung!
Allerdings dürfen alle
Schütz*innen erst ein
zweites Mal schießen, wenn
alle beteiligten Spieler*innen
mindestens einmal
geschossen haben



persönliche Strafen

gelbe Karten = Verwarnungen



2-Min-Zeitstrafe = Feldverweis auf Zeit

- 2-Min.-Strafe oder bis zum Torerfolg des Gegners
- Bei mehreren Zeitstrafen für das gleiche Team bei Gegentor nur um eine*n Spieler*in ergänzen, der/die mit der kürzesten noch verbleibenden Strafzeit



rote Karte = Feldverweis auf Dauer

- 3-Min.-Strafe oder bis zum Torerfolg des Gegners durch andere*n Spieler*in



persönliche Strafen

- Überwachung erfolgt durch Turnierleitung
- Wiederbetreten nur nach Zustimmung des Schiedsrichter*in
- Für den Wiedereintritt in das Spiel braucht keine Spielruhe abgewartet werden



persönliche Strafen

- Auf Zeit des Feldes verwiesene Torhüter*innen müssen nach Wiedereintritt in das Spiel so lange als Feldspieler*innen spielen, bis das Spiel unterbrochen ist. Erst dann kann der Platz mit dem oder der Ersatztorhüter*in getauscht werden.
- Auf Dauer des Feldes verwiesene Spieler dürfen im weiteren Turnierverlauf nicht mehr eingesetzt werden
- Ein Feldverweis auf Dauer muss im Sammelspielbericht online im DFBnet durch den*die Schiedsrichter*in vermerkt werden, Sonderbericht nicht vergessen!



Organisatorisches

- Das im Spielplan zuerst genannte Team spielt aus Sicht der Turnierleitung von links nach rechts !
- Das zweitgenannte Team hat Anstoß
- Spiele werden von der Turnierleitung an- und abgepfiffen
- Der Schiedsrichter*in kann im Zweifelsfall die Zeit verlängern bzw. manuell nehmen wenn Probleme auftreten



Organisatorisches

- Eine effektive Spielzeit wird nicht genommen
- Ausschließlich der Schiedsrichter / die Schiedsrichterin signalisiert "Zeit anhalten" und wenn sie weiterlaufen soll
- Bei den F- und G-Junior*innen kann die Turnierleitung eigenständig die Zeit anhalten.



Organisatorisches

- Ein*e Teamverantwortliche*r darf hinter der Ersatzbank stehen.
- Sollte diese*r Teamverantwortliche*r aus technischen Gründen in der Halle (z. B. Ersatzbank muss an der Wand stehen) nicht hinter der Bank stehen können, so können diese dann neben der Ersatzbank stehen. Die restlichen Teamverantwortlichen müssen während des Spiels auf der Ersatzbank sitzen.
- Die Auswechselspieler*innen müssen während des Spiels auf der Ersatzbank sitzen.



Organisatorisches

- Teamlisten sind der Turnierleitung vor Turnierstart vorzulegen

Außerhalb der Hamburger Hallenmeisterschaften;

- Änderungen an den Spielregeln durch die Turnierleitung/Veranstalter möglich!
- Diese müssen den Schiedsrichter*innen vor Start des Turniers mitgeteilt werden





HAMBURGER FUSSBALL-VERBAND